

**В.В. Котальников**

**ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА**

**Сборник типовых заданий**

Екатеринбург  
2012

## Вариант 1

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех векторов трёхмерного пространства, первая координата которых равна 1; сумма  $\vec{a} + \vec{b}$ , произведение  $\alpha \cdot \vec{a}$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{2x_1 - 5x_2 - 3x_3, -2x_1 - 3x_2 - x_3, x_2 + x_3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{x_1 - 2x_2 - 4x_3, x_1 - x_2 - 3x_3, 2x_2 + 3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{x_3^3, 2x_1 - x_2 - 2x_3, 3x_2 + x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на ось  $OX$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{3, -5, 4\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_3 \\ e'_2 = 2e_1 + e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_2 \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 1 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $4x_2^2 - 3x_3^2 - 4x_1x_2 - 4x_1x_3 + 8x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-x^2 - y^2 + 4xy + 2x - 4y + 1 = 0$ .

## Вариант 2

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех векторов трёхмерного пространства, сумма  $[\vec{a}, \vec{b}]$ , произведение  $\alpha \cdot \vec{a}$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{2x_1 - 3x_2 - 2x_3, 2x_1 - 3x_2, 2x_2 + 3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{4x_1 - 3x_2 - x_3, 0, x_2^2 + x_3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{x_1 - 2x_2 - x_3, 3x_1 - 2x_2, 3x_2 + x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости  $YOZ$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{1, 2, 7\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1, \\ e'_2 = 2e_1 + e_2, \\ e'_3 = 3e_2 + 2e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей 
$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$
7. Привести квадратичную форму  $4x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 - 2x_1x_2 + 2\sqrt{3}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $2x^2 + 2y^2 - 2xy - 2x - 2y + 1 = 0$ .

### Вариант 3

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех натуральных чисел; сумма  $a \cdot b$ , произведение  $a^\alpha$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1, x_1 + x_2^3 + x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{3x_1 - x_2 - x_3, 2x_1, 3x_1 + x_2 + x_3\},$$

$$\widehat{C}x = \{3x_1 - x_2 - x_3, 2x_1, 3x_1 + x_2 - 1\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси  $OX$  на угол  $\pi/3$  против часовой стрелки.

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{6, 2, 0\}$ . Найти координаты вектора  $x$

в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1, \\ e'_2 = e_1 + 2e_2, \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 3e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

в некотором базисе матрицей 
$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ -1 & 5 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $2x_1^2 + 2x_3^2 + 8x_1x_2 + 8x_1x_3 - 8x_2x_3 + 2x_2$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $4xy + 4x - 4y = 0$ .

#### Вариант 4

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех функций, непрерывных на отрезке  $[-1,1]$  и таких, что  $f(-1) = f(1) = 0$ ; сумма  $f(t) + g(t)$ , произведение  $\alpha \cdot f(t)$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{2x_1 + x_2 + 4x_3, 2x_3, x_1 - 2x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{2x_1 + x_2 + 4x_3, 1, x_1 - 2x_2 + 3\},$$

$$\widehat{C}x = \{5x_1 + 3x_2 + x_3, x_3, 2x_1^2 - 2x_2 - 4x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости  $x - z = 0$ .

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{2, 6, 6\}$ . Найти координаты вектора  $x$

в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + e_3, \\ e'_2 = 2e_2 + 2e_3, \\ e'_3 = 3e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 4 & -1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

в некотором базисе матрицей 
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $2x_1^2 + 9x_2^2 + 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-2x^2 - 2y^2 + 2xy - 6x + 6y + 3 = 0$ .

## Вариант 5

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех функций, непрерывных на отрезке  $[-1, 1]$  и таких, что  $f(-1) = f(1) = 1$ ; сумма  $f(t) + g(t)$ , произведение  $\alpha \cdot f(t)$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 + 1, x_1 - x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1^3 - x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{C}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1 - x_2 - 3x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость  $y + z = 0$ .

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{0, 5, 5\}$ . Найти координаты вектора  $x$

в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = 3e_1 + e_2 + 5e_3, \\ e'_2 = 2e_1 + 3e_2 + 3e_3, \\ e'_3 = 2e_1 + e_2 + 4e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix}$ .

7. Привести квадратичную форму  $-4x_1^2 - 4x_2^2 + 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 8x_1x_3 - 8x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-3x^2 - 3y^2 + 4xy - 6x + 4y + 2 = 0$ .

### Вариант 6

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех функций, дифференцируемых на отрезке  $[-1,1]$  и таких, что  $f(-1) = f(1) = 0$  и  $f'(0) = 1$ ; сумма  $f(t) + g(t)$ , произведение  $\alpha \cdot f(t)$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 4x_3, x_1 - 2x_2^2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 4x_3, x_1 - 2x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{C}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 2, x_1 - 2x_2 - 5\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси  $OZ$  на угол  $\pi/6$  против часовой стрелки.

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\bar{x}_e = \{9, 14, 16\}$ . Найти координаты вектора

$$x \text{ в базисе } e'_1, e'_2, e'_3, \text{ где } \begin{cases} e'_1 = 2e_1 + e_2 + 3e_3, \\ e'_2 = 3e_2 + 2e_3 + 4e_3, \\ e'_3 = 2e_1 - 3e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 3 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

$$\text{в некотором базисе матрицей } A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 3 & 5 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $x_1^2 + x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 - 2\sqrt{3}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-2xy - 2x - 2y + 1 = 0$ .

### Вариант 7

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех последовательностей  $a = \{u_n\}, b = \{v_n\}$ , сходящихся к нулю, сумма  $\{u_n + v_n\}$ , произведение  $\{\alpha \cdot u_n\}$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 2x_3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3, 4x_1 + 5x_2 + 7\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1^4 + 5x_2 + 2x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проектирования на плоскость  $x + y = 0$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{1, 0, -1\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 6e_2 + 5e_3, \\ e'_2 = 5e_2 + 3e_3 - 2e_1, \\ e'_3 = 7e_1 + 4e_2 - 3e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $4x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 - 4x_1x_3 + 4x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-x^2 - y^2 - 4xy - 4x - 2y + 2 = 0$ .



### Вариант 8

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех последовательностей  $a = \{u_n\}, b = \{v_n\}$ , сходящихся к 1; сумма  $\{u_n + v_n\}$ , произведение  $\{\alpha \cdot u_n\}$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, 5, x_1 + 2x_2 + 1\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, 0, x_1^3 + 2x_2 + 3x_3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости  $y - z = 0$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{-2, 0, 1\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = 3e_1 + 2e_2 + 3e_3, \\ e'_2 = -4e_1 - 3e_2 - 5e_3, \\ e'_3 = 5e_1 + e_2 - e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $3x_1^2 + x_2^2 - \frac{3}{2}x_3^2 + 2\sqrt{3}x_1x_2 - x_1x_3 + \sqrt{3}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $-4x^2 - 4y^2 + 2xy + 10x - 10y + 1 = 0$ .

### Вариант 9

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех невырожденных матриц 3-го порядка  $a = (a_{ik}), b = (b_{ik}), (i, k = 1, 2, 3)$ ; сумма  $(a_{ik}) + (b_{ik})$ , произведение  $(\alpha \cdot a_{ik})$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{4x_1 - 2x_2, 3x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{4x_1 - 2x_2, 3x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{4x_1 - 2x_2, 3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость  $\sqrt{3}y + z = 0$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\bar{x}_e = \{0, 3, 3\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3, \\ e'_2 = 7e_1 + 9e_2 + 5e_3, \\ e'_3 = 3e_1 + 4e_2 + 3e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 \\ -4 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $-x_1^2 - x_2^2 - 3x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 6x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $4xy + 4x - 4y - 2 = 0$ .

### Вариант 10

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех диагональных матриц 3-го порядка  $a = (a_{ik}), b = (b_{ik}), (i, k = 1, 2, 3)$ ; сумма  $(a_{ik}) + (b_{ik})$ , произведение  $(\alpha \cdot a_{ik})$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{5x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 2x_1 + 3x_2 + 5x_3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{5x_3, x_1 + 2x_2 + 2, 2x_1 + 3x_2 + 5\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{5x_3, 0, x_1^2 + 3x_2 + 5x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси  $OY$  на угол  $\pi/4$  в положительном направлении.
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{-9, 0, 9\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + 2e_2 + 2e_3, \\ e'_2 = 2e_1 + e_2 - 2e_3, \\ e'_3 = 2e_1 - 2e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $x_1^2 - 7x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 - 2x_1x_3 - 4x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $x^2 + y^2 + 2xy - 8x - 8y + 1 = 0$ .

## Вариант 11

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех многочленов не выше третьей степени от переменной  $x$ ; сумма  $a+b$ , произведение  $\alpha \cdot a$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 2x_1 - x_3, x_1 + 2\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 0, x_2^4 + 3x_3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 2x_1 - x_2, x_2 + 3x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость  $Oyz$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{6, 3, 1\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + (4/3)e_3, \\ e'_2 = 4e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $3x_1^2 - 7x_2^2 + 3x_3^2 + 8x_1x_2 - 8x_1x_3 - 8x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $x^2 + y^2 + 4xy - 8x - 4y + 1 = 0$ .

## Вариант 12

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех многочленов третьей степени от переменной  $x$ ; сумма  $a+b$ , произведение  $\alpha \cdot a$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, x_3, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 1, 2x_1 - 3x_2 + 3\},$$

$$\widehat{C}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, x_3, 2x_1^4 - 3x_2 - 4x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора зеркального отражения относительно плоскости  $x - z = 0$

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{-1, 7, 14\}$ . Найти координаты вектора

$$x \text{ в базисе } e'_1, e'_2, e'_3, \text{ где } \begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + 8e_3, \\ e'_2 = (8/7)e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

$$\text{в некотором базисе матрицей } A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $x_1^2 + 5x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 + 5\sqrt{2}x_1x_3 + \sqrt{2}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $x^2 + y^2 - 2xy - 2x + 2y - 7 = 0$

### Вариант 13

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех симметричных матриц  $a = \|a_{ik}\| (a_{ik} = a_{ki}), b = \|b_{ik}\| (b_{ik} = b_{ki}), i, k = 1, 2, \dots, n$ ; ; сумма  $\|a_{ik} + b_{ik}\|$ , произведение  $\|\alpha a_{ik}\|$ .
2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?  
 $\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 1, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$ ,  
 $\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 0, 2x_1^3 - 3x_2 + 3\}$ ,  
 $\widehat{C}x = \{3x_1 - 2x_2 - x_3, x_3, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$ .
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проектирования на плоскость  $y + z = 0$
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{2, 4, 3\}$ . Найти координаты вектора  $x$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + \frac{1}{2}e_3, \\ e'_2 = -e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где
 
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного в некотором базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & -1 \\ -1 & 5 & -1 \\ 1 & -2 & 4 \end{pmatrix}$ .
7. Привести квадратичную форму  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - \frac{4}{3}x_1x_2 - \frac{8\sqrt{2}}{3}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $2xy + 2x + 2y - 3 = 0$ .

### Вариант 14

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех упорядоченных наборов из  $n$  чисел  $a = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ ,  $b = \{y_1, y_2, \dots, y_n\}$ ; сумма  $\{x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n\}$ , произведение  $\{\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n\}$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 0, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + 1, 0, 2x_1 - 3x_2 + 3\},$$

$$\widehat{C}x = \{3x_1 - 2x_2 - x_3, 0, 2x_1^2 - 3x_2 - 4x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора проектирования на плоскость  $y = 0$ .
4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{2, 5, 10\}$ . Найти координаты вектора  $x$

$$\text{в базисе } e'_1, e'_2, e'_3, \text{ где } \begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + 6e_3, \\ e'_2 = \frac{6}{5}e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

$$\text{в некотором базисе матрицей } A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ -1 & 1 & 5 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $4x^2 + 4y^2 + 2xy + 12x + 12y + 1 = 0$ .

## Вариант 15

1. Образует ли линейное пространство заданное множество  $X$ , в котором определены «сумма» любых двух элементов  $a$  и  $b$  и «произведение» любого элемента  $a$  на любое число  $\alpha$ ?  $X$ : Множество всех дифференцируемых функций  $a = f(t)$ ,  $b = g(t)$ ; сумма  $f(t) + g(t)$ , произведение  $\alpha \cdot f(t)$ .

2. Являются ли линейными операторы  $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$ ?

$$\widehat{A}x = \{0, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 6x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{0, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 6\},$$

$$\widehat{C}x = \{0, x_1^2 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1^2 + 5x_2 + 6x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе  $i, j, k$ ), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси  $Oz$  в положительном направлении на угол  $\pi/4$ .

4. Вектор  $x$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$  имеет координаты  $\vec{x}_e = \{10, 5, 1\}$ . Найти координаты вектора  $x$

$$\text{в базисе } e'_1, e'_2, e'_3, \text{ где } \begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + \frac{6}{5}e_3, \\ e'_2 = 6e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу  $A'$  в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , если задана матрица  $A$  в базисе  $e_1, e_2, e_3$ , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора  $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$ , заданного

$$\text{в некотором базисе матрицей } A = \begin{pmatrix} 5 & -4 & 4 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму  $-2x_1^2 + 2x_2^2 - 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 5\sqrt{2}x_1x_3 + \sqrt{2}x_2x_3$  к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её:  $3x^2 + 3y^2 + 4xy + 8x + 12y + 1 = 0$ .



