

В.В. Котальников

ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА

Сборник типовых заданий

Екатеринбург
2012

Вариант 1

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех векторов трёхмерного пространства, первая координата которых равна 1; сумма $\vec{a} + \vec{b}$, произведение $\alpha \cdot \vec{a}$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{2x_1 - 5x_2 - 3x_3, -2x_1 - 3x_2 - x_3, x_2 + x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{x_1 - 2x_2 - 4x_3, x_1 - x_2 - 3x_3, 2x_2 + 3\}$,
 $\widehat{C}x = \{x_3^3, 2x_1 - x_2 - 2x_3, 3x_2 + x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на ось OX .
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{3, -5, 4\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_3 \\ e'_2 = 2e_1 + e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_2 \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 1 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $4x_2^2 - 3x_3^2 - 4x_1x_2 - 4x_1x_3 + 8x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-x^2 - y^2 + 4xy + 2x - 4y + 1 = 0$.

Вариант 2

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех векторов трёхмерного пространства, сумма $[\vec{a}, \vec{b}]$, произведение $\alpha \cdot \vec{a}$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{2x_1 - 3x_2 - 2x_3, 2x_1 - 3x_2, 2x_2 + 3\}$,
 $\widehat{B}x = \{4x_1 - 3x_2 - x_3, 0, x_2^2 + x_3\}$,
 $\widehat{C}x = \{x_1 - 2x_2 - x_3, 3x_1 - 2x_2, 3x_2 + x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости YOZ .
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{1, 2, 7\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = e_1, \\ e'_2 = 2e_1 + e_2, \\ e'_3 = 3e_2 + 2e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей
$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$
7. Привести квадратичную форму $4x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 - 2x_1x_2 + 2\sqrt{3}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $2x^2 + 2y^2 - 2xy - 2x - 2y + 1 = 0$.

Вариант 3

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех натуральных чисел; сумма $a \cdot b$, произведение a^α .
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1, x_1 + x_2^3 + x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{3x_1 - x_2 - x_3, 2x_1, 3x_1 + x_2 + x_3\}$,
 $\widehat{C}x = \{3x_1 - x_2 - x_3, 2x_1, 3x_1 + x_2 - 1\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси OX на угол $\pi/3$ против часовой стрелки.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{6, 2, 0\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = e_1, \\ e'_2 = e_1 + 2e_2, \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 3e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ -1 & 5 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $2x_1^2 + 2x_3^2 + 8x_1x_2 + 8x_1x_3 - 8x_2x_3 + 2x_2$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $4xy + 4x - 4y = 0$.

Вариант 4

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех функций, непрерывных на отрезке $[-1,1]$ и таких, что $f(-1) = f(1) = 0$; сумма $f(t) + g(t)$, произведение $\alpha \cdot f(t)$.

2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?

$$\widehat{A}x = \{2x_1 + x_2 + 4x_3, 2x_3, x_1 - 2x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{2x_1 + x_2 + 4x_3, 1, x_1 - 2x_2 + 3\},$$

$$\widehat{C}x = \{5x_1 + 3x_2 + x_3, x_3, 2x_1^2 - 2x_2 - 4x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости $x - z = 0$.

4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{2, 6, 6\}$. Найти координаты вектора x

в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + e_3, \\ e'_2 = 2e_2 + 2e_3, \\ e'_3 = 3e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 4 & -1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного

в некотором базисе матрицей
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму $2x_1^2 + 9x_2^2 + 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-2x^2 - 2y^2 + 2xy - 6x + 6y + 3 = 0$.

Вариант 5

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех функций, непрерывных на отрезке $[-1, 1]$ и таких, что $f(-1) = f(1) = 1$; сумма $f(t) + g(t)$, произведение $\alpha \cdot f(t)$.

2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?

$$\widehat{A}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 + 1, x_1 - x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1^3 - x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{C}x = \{x_1, 2x_1 - x_2 - 3x_3, x_1 - x_2 - 3x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость $y + z = 0$.

4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{0, 5, 5\}$. Найти координаты вектора x

в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 3e_1 + e_2 + 5e_3, \\ e'_2 = 2e_1 + 3e_2 + 3e_3, \\ e'_3 = 2e_1 + e_2 + 4e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного

в некотором базисе матрицей
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму $-4x_1^2 - 4x_2^2 + 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 8x_1x_3 - 8x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-3x^2 - 3y^2 + 4xy - 6x + 4y + 2 = 0$.

Вариант 6

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех функций, дифференцируемых на отрезке $[-1,1]$ и таких, что $f(-1) = f(1) = 0$ и $f'(0) = 1$; сумма $f(t) + g(t)$, произведение $\alpha \cdot f(t)$.

2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?

$$\widehat{A}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 4x_3, x_1 - 2x_2^2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 4x_3, x_1 - 2x_2 - 3x_3\},$$

$$\widehat{C}x = \{x_1 + 2x_2, 3x_2 - 2, x_1 - 2x_2 - 5\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси OZ на угол $\pi/6$ против часовой стрелки.

4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\bar{x}_e = \{9, 14, 16\}$. Найти координаты вектора

$$x \text{ в базисе } e'_1, e'_2, e'_3, \text{ где } \begin{cases} e'_1 = 2e_1 + e_2 + 3e_3, \\ e'_2 = 3e_2 + 2e_3 + 4e_3, \\ e'_3 = 2e_1 - 3e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 3 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного

$$\text{в некотором базисе матрицей } A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 3 & 5 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

7. Привести квадратичную форму $x_1^2 + x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 - 2\sqrt{3}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-2xy - 2x - 2y + 1 = 0$.

Вариант 7

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех последовательностей $a = \{u_n\}, b = \{v_n\}$, сходящихся к нулю, сумма $\{u_n + v_n\}$, произведение $\{\alpha \cdot u_n\}$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 2x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3, 4x_1 + 5x_2 + 7\}$,
 $\widehat{C}x = \{2x_1, 3x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1^4 + 5x_2 + 2x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость $x + y = 0$.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{1, 0, -1\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 6e_2 + 5e_3, \\ e'_2 = 5e_2 + 3e_3 - 2e_1, \\ e'_3 = 7e_1 + 4e_2 - 3e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где
$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 4 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $4x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 - 4x_1x_3 + 4x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-x^2 - y^2 - 4xy - 4x - 2y + 2 = 0$.

Вариант 8

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех последовательностей $a = \{u_n\}, b = \{v_n\}$, сходящихся к 1; сумма $\{u_n + v_n\}$, произведение $\{\alpha \cdot u_n\}$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, 5, x_1 + 2x_2 + 1\}$,
 $\widehat{B}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, 0, x_1^3 + 2x_2 + 3x_3\}$,
 $\widehat{C}x = \{x_1 - 3x_2 - x_3, x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора отражения относительно плоскости $y - z = 0$.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{-2, 0, 1\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 3e_1 + 2e_2 + 3e_3, \\ e'_2 = -4e_1 - 3e_2 - 5e_3, \\ e'_3 = 5e_1 + e_2 - e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $3x_1^2 + x_2^2 - \frac{3}{2}x_3^2 + 2\sqrt{3}x_1x_2 - x_1x_3 + \sqrt{3}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $-4x^2 - 4y^2 + 2xy + 10x - 10y + 1 = 0$.

Вариант 9

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех невырожденных матриц 3-го порядка $a = (a_{ik}), b = (b_{ik}), (i, k = 1, 2, 3)$; сумма $(a_{ik}) + (b_{ik})$, произведение $(\alpha \cdot a_{ik})$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{4x_1 - 2x_2, 3x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{4x_1 - 2x_2, 3x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$,
 $\widehat{C}x = \{4x_1 - 2x_2, 3, x_1 + 2x_2 + 3x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость $\sqrt{3}y + z = 0$.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\bar{x}_e = \{0, 3, 3\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3, \\ e'_2 = 7e_1 + 9e_2 + 5e_3, \\ e'_3 = 3e_1 + 4e_2 + 3e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3; \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 \\ -4 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 5 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $-x_1^2 - x_2^2 - 3x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 6x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $4xy + 4x - 4y - 2 = 0$.

Вариант 10

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех диагональных матриц 3-го порядка $a = (a_{ik}), b = (b_{ik}), (i, k = 1, 2, 3)$; сумма $(a_{ik}) + (b_{ik})$, произведение $(\alpha \cdot a_{ik})$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{5x_3, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 2x_1 + 3x_2 + 5x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{5x_3, x_1 + 2x_2 + 2, 2x_1 + 3x_2 + 5\}$,
 $\widehat{C}x = \{5x_3, 0, x_1^2 + 3x_2 + 5x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси OY на угол $\pi/4$ в положительном направлении.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{-9, 0, 9\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + 2e_2 + 2e_3, \\ e'_2 = 2e_1 + e_2 - 2e_3, \\ e'_3 = 2e_1 - 2e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + 3e_2 + e_3 \\ e'_2 = 3e_1 + 4e_2 + e_3 \\ e'_3 = e_1 + 2e_2 + 2e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $x_1^2 - 7x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 - 2x_1x_3 - 4x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $x^2 + y^2 + 2xy - 8x - 8y + 1 = 0$.

Вариант 11

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех многочленов не выше третьей степени от переменной x ; сумма $a+b$, произведение $\alpha \cdot a$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 2x_1 - x_3, x_1 + 2\}$,
 $\widehat{B}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 0, x_2^4 + 3x_3\}$,
 $\widehat{C}x = \{5x_1 - 4x_2 - 3x_3, 2x_1 - x_2, x_2 + 3x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проецирования на плоскость Oyz .
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{6, 3, 1\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + (4/3)e_3, \\ e'_2 = 4e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $3x_1^2 - 7x_2^2 + 3x_3^2 + 8x_1x_2 - 8x_1x_3 - 8x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $x^2 + y^2 + 4xy - 8x - 4y + 1 = 0$.

Вариант 12

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех многочленов третьей степени от переменной x ; сумма $a+b$, произведение $\alpha \cdot a$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, x_3, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 1, 2x_1 - 3x_2 + 3\}$,
 $\widehat{C}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, x_3, 2x_1^4 - 3x_2 - 4x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора зеркального отражения относительно плоскости $x - z = 0$
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{-1, 7, 14\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + 8e_3, \\ e'_2 = (8/7)e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $x_1^2 + 5x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 + 5\sqrt{2}x_1x_3 + \sqrt{2}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $x^2 + y^2 - 2xy - 2x + 2y - 7 = 0$

Вариант 13

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех симметричных матриц $a = \|a_{ik}\| (a_{ik} = a_{ki}), b = \|b_{ik}\| (b_{ik} = b_{ki}), i, k = 1, 2, \dots, n$; ; сумма $\|a_{ik} + b_{ik}\|$, произведение $\|\alpha a_{ik}\|$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 1, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 0, 2x_1^3 - 3x_2 + 3\}$,
 $\widehat{C}x = \{3x_1 - 2x_2 - x_3, x_3, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проектирования на плоскость $y + z = 0$
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{2, 4, 3\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + \frac{1}{2}e_3, \\ e'_2 = -e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & -1 \\ -1 & 5 & -1 \\ 1 & -2 & 4 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - \frac{4}{3}x_1x_2 - \frac{8\sqrt{2}}{3}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $2xy + 2x + 2y - 3 = 0$.

Вариант 14

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех упорядоченных наборов из n чисел $a = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, $b = \{y_1, y_2, \dots, y_n\}$; сумма $\{x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n\}$, произведение $\{\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n\}$.
2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?
 $\widehat{A}x = \{3x_1 + 2x_2 + x_3, 0, 2x_1 - 3x_2 - 4x_3\}$,
 $\widehat{B}x = \{3x_1 + 2x_2 + 1, 0, 2x_1 - 3x_2 + 3\}$,
 $\widehat{C}x = \{3x_1 - 2x_2 - x_3, 0, 2x_1^2 - 3x_2 - 4x_3\}$.
3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора проектирования на плоскость $y = 0$.
4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{2, 5, 10\}$. Найти координаты вектора x в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + 6e_3, \\ e'_2 = \frac{6}{5}e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$
5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$
6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ -1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$.
7. Привести квадратичную форму $x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.
8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $4x^2 + 4y^2 + 2xy + 12x + 12y + 1 = 0$.

Вариант 15

1. Образует ли линейное пространство заданное множество X , в котором определены «сумма» любых двух элементов a и b и «произведение» любого элемента a на любое число α ? X : Множество всех дифференцируемых функций $a = f(t)$, $b = g(t)$; сумма $f(t) + g(t)$, произведение $\alpha \cdot f(t)$.

2. Являются ли линейными операторы $\widehat{A}, \widehat{B}, \widehat{C}$?

$$\widehat{A}x = \{0, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 6x_3\},$$

$$\widehat{B}x = \{0, x_1 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1 + 5x_2 + 6\},$$

$$\widehat{C}x = \{0, x_1^2 + 2x_2 + 3x_3, 4x_1^2 + 5x_2 + 6x_3\}.$$

3. Доказать линейность, найти матрицу (в базисе i, j, k), образ, ядро, ранг и дефект оператора поворота относительно оси Oz в положительном направлении на угол $\pi/4$.

4. Вектор x в базисе e_1, e_2, e_3 имеет координаты $\vec{x}_e = \{10, 5, 1\}$. Найти координаты вектора x

в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 + e_2 + \frac{6}{5}e_3, \\ e'_2 = 6e_1 - e_2, \\ e'_3 = -e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$

5. Найти матрицу A' в базисе e'_1, e'_2, e'_3 , если задана матрица A в базисе e_1, e_2, e_3 , где

$$\begin{cases} e'_1 = e_1 - e_2 + e_3 \\ e'_2 = -e_1 + e_2 - 2e_3; \\ e'_3 = -e_1 + 2e_2 + e_3 \end{cases}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Найти собственные значения и собственные векторы оператора $\widehat{A}: X_3 \mapsto X_3$, заданного

в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 5 & -4 & 4 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$.

7. Привести квадратичную форму $-2x_1^2 + 2x_2^2 - 2x_3^2 - 4x_1x_2 + 5\sqrt{2}x_1x_3 + \sqrt{2}x_2x_3$ к каноническому виду ортогональным преобразованием.

8. Исследовать кривую второго порядка и построить её: $3x^2 + 3y^2 + 4xy + 8x + 12y + 1 = 0$.

